

2026 AI활용 경진대회 콘텐츠 설명서

종목	☐ AI기획·발표자료(PPT) ☐ 데이터분석 시각화 ☒ 콘텐츠제작(영상·카드뉴스)				
프로젝트명 (주제)	74년의 길, 20년의 동행, 하나의 미래	성명	김이삭	참가구분	☒ 개인 ☐ 팀
콘텐츠 설명 (필수)	■ 작품개요 본 작품은 전남대학교의 개교 74주년과 대학통합 20주년을 함께 기념하기 위해 제작한 홍보영상입니다. 단순히 연혁과 성과를 나열하는 방식에서 벗어나, 전남대학교가 걸어온 역사와 전통, 구성원과 함께 이룬 성장, 광주·여수캠퍼스 통합의 의미, 지역사회와의 상생, 미래 교육·연구 비전을 하나의 이야기로 연결하였습니다. 영상은 '잇다'라는 개념을 중심으로 구성하였습니다. 전남대학교가 74년간 이어온 배움과 도전의 역사를 보여준 후, 2006년 대학통합을 계기로 광주와 여수, 도시와 바다, 교육과 연구가 하나로 연결되는 과정을 표현하였습니다. 이어서 지역사회·산업체·의료·해양수산 분야와 함께 성장해 온 모습을 제시하고, 마지막에는 AI 기반 교육혁신, 첨단 연구, 글로벌 교류 등 전남대학교가 만들어 갈 미래 비전을 강조하였습니다. ■ 사용 AI도구 1) ChatGPT - (활용내용) 전체 홍보영상 기획안 작성, 영상 핵심 콘셉트와 메시지 도출, 전체 스토리 구조 설계, 장면별 영상 생성 프롬프트/나레이션 작성, 장면별 분위기에 적합한 배경음악 추천 - (선택이유) 여러 정보를 종합해 전체적인 이야기 구조를 설계하고, 동일한 콘셉트를 장면별 프롬프트와 나레이션으로 확장하는 데 적합하다고 판단 2) 전남대학교 AI 8종 서비스 내 영상 제작 기능 - (활용내용) 장면별 프롬프트 기반으로 영상 생성 - (선택이유) 교내에서 제공하는 AI 서비스를 실제 홍보 콘텐츠 제작 업무에 적용한다는 점에서 경진대회의 취지와 부합하다고 생각함. 또한 기타 영상 제작 AI 활용에 따른 비용을 줄일 수 있었음 3) ElevenLabs TTS - (활용내용) 최종 나레이션 음성 생성 - (선택이유) 홍보영상의 메시지를 명확하게 전달하기 위해서는 일정한 발음과 음질을 유지하는 나레이션이 필요하였는데, AI 8종 영상 제작 기능으로는 만족스러운 나레이션 음성을 얻지 못 함. 또한 별도 음성 파일 생성으로 편집의 자유도도 확보할 수 있었음 ■ 핵심 프롬프트 1) 전체 기획안 도출 - 전남대학교 개교 74주년 및 대학통합 20주년 기념 홍보영상 제작을 하고 싶어. 주제는 '전남대학교 개교 74주년 및 대학통합 20주년'으로 하고, 역사와 전통으로				

시작하여 구성원과 함께 성장한 것, 지역사회와 상생을 이어감을 보여주고
앞으로의 변화와 미래 비전을 강조하면 좋을 것 같아. (경진대회 영상 콘텐츠 관련
참고 자료 첨부)

2) 장면별 제작 프롬프트 도출

- 앞서 작성한 전남대학교 개교 74주년/대학통합 20주년 홍보영상 기획안을 AI 영상 제작용으로 세분화해 줘. 영상 제작 서비스는 요청 1회당 4초에서 15초 길이만 생성할 수 있고, 프롬프트는 4,000자 이내이며, 소스 이미지는 요청마다 1개만 업로드할 수 있어. 전체 영상을 4초~15초 단위의 장면으로 나누고, 각 장면마다 장면 길이, 핵심 화면, 카메라 움직임, 인물 동작, 분위기, 색감, 장면 시작과 끝, 다음 장면과의 연결 방법이 포함된 복사 가능한 영상 생성 프롬프트를 작성해 줘. 모든 장면이 하나의 대학 브랜드 영상처럼 일관되게 이어지도록 해 줘.

3) 나레이션 고도화

- 홍보영상의 나레이션 문장이 장면별로 지나치게 끊기는 느낌이야. 그런 느낌이 들지 않도록 전체 영상에서 하나의 이야기처럼 자연스럽게 이어지게 해 줘.

■ 활용과정

- 1) 도구 선택
- 2) 전체 기획안 작성
 - 반복적으로 기획안 수정/보완
- 3) 장면 단위 세분화
- 4) 장면별 소스 이미지 제작 및 선택
- 5) 장면별 영상 생성
- 6) 나레이션 작성 및 TTS 제작
- 7) 배경음악 선정
- 8) 최종 편집

■ 검증/보완

- 1) 사실관계 확인
 - 개교 연도, 통합 연도 등 관련 정보 직접 검색하여 확인
- 2) 영상 시각적 오류 확인
 - 오류가 확인된 영상은 그대로 사용하지 않고, 수정이 가능하면 수정하였고, 수정이 어렵다면 잘라내거나 fadeout으로 최소로 노출되도록 함
- 3) 나레이션 검증
 - 주로 발음이 자연스러운지 검토하였고, 숫자 등 발음이 어색한 경우는 숫자를 한글로 풀어서 제작하여 자연스럽게 만들
- 4) 음원 저작권 검토
 - 영상에 사용 가능한지 확인함

■ 업무 적용효과

- 1) 기획 업무의 효율화
 - 기존에는 기획자가 자료를 검토한 후 영상의 주제, 메시지, 장면 구성, 나레이션

등을 각각 작성해야 했지만, 이번 제작은 AI를 활용해 방대한 아이디어를 빠르게 구조화하고, 여러 기획 방향을 비교한 뒤 최종 콘셉트를 선정할 수 있었음

2) 촬영 제약 보완

- 과거 모습, 그래픽 영상, 미래형 AI 교육, 첨단 연구 등은 실제 촬영만으로 표현하려면 많은 시간과 비용이 필요한데, AI 영상 생성 기능을 활용함으로써 직접 촬영하기 어려운 상징적 장면과 미래 비전을 효과적으로 시각화할 수 있었음
- 여러 지역과 시설에서 촬영해야 하는 장면을 AI로 보완함으로써 장소 섭외, 촬영 일정 조정, 장비 운영 등의 부담을 줄일 수 있었음

3) 수정 및 재제작의 유연성 향상

- 전체 영상을 장면 단위로 제작했기 때문에 특정 장면에 오류가 발생하거나 기획 방향이 변경되더라도 해당 장면만 다시 생성할 수 있었음

위와같이 「2026 AI활용 경진대회 콘텐츠 설명서」를 제출합니다.

2026년 7월 23일

팀명:

신청인(팀장):

김이삭



정보화본부장 귀하